

I C T 学習教材コンテンツ活用実践事例

| | | 学校名 | 県立八戸盲 | 学校 |
|--------------|--|---|-------|---|
| 授業について | 教科領域名 (✓又は■で記入する。) | <input type="checkbox"/> 国語 <input type="checkbox"/> 社会 <input type="checkbox"/> 算数・数学 <input type="checkbox"/> 理科 <input type="checkbox"/> 外国語・外国語活動 <input type="checkbox"/> 生活 <input type="checkbox"/> 音楽 <input type="checkbox"/> 図画工作・美術 <input type="checkbox"/> 体育・保健体育 <input type="checkbox"/> 技術・家庭 / 職業・家庭 / 職業 / 家庭 <input type="checkbox"/> 特別の教科 道徳 <input type="checkbox"/> 総合的な学習（探究）の時間 <input type="checkbox"/> 日常生活の指導 <input type="checkbox"/> 生活単元学習 <input type="checkbox"/> 作業学習 <input type="checkbox"/> 遊びの指導 <input type="checkbox"/> 特別活動 ■自立活動 <input type="checkbox"/> その他（ ） | | |
| | 単元(題材)名 | ビジョントレーニングをしよう | | |
| | 単元(題材)の目標 | 眼球運動コントロールや視空間認知を高めながら、視覚能力の向上を図る。 | | |
| 学習集団と実態 | 学部・学年・人数 | 中学 | 部 | 1、2 年 2 人 |
| | 本単元(題材)における学習集団の主な実態 | <ul style="list-style-type: none"> ・ 図形を同じ形に視写することが難しい。 ・ 本や文章を読むときに、行や列を読み飛ばしすることがある。 ・ 集中力が持続しづらい場面があり、集中して学習に取り組むための工夫が必要である。 ・ 物事の手順を写真等で示すことで、一人で落ち着いて取り組むことができる。 | | |
| I C T 活用について | 使用した支援機器・教材の名称 | iPad | | |
| | 使用したアプリケーションの名称 | 「視覚認知バランサー」 | |  |
| | 主な活用の用途 (✓又は■で記入する。) | (複数選択可能) <input type="checkbox"/> コミュニケーション支援 (<input type="checkbox"/> 意思伝達支援 <input type="checkbox"/> 遠隔コミュニケーション支援) <input type="checkbox"/> 活動支援 (<input type="checkbox"/> 情報入手支援 <input type="checkbox"/> 機器操作支援 <input type="checkbox"/> 時間支援) ■学習支援 (<input type="checkbox"/> 教科学習支援 ■認知発達支援 <input type="checkbox"/> 社会生活支援) <input type="checkbox"/> 実態把握支援 | | |
| | I C T 活用のねらい | <ul style="list-style-type: none"> ・ 学習対象に対して興味・関心をもち、進んで取り組むことをねらって ICT を活用し、その教育効果を高める。 ・ 使用したアプリは、目のトレーニングに使える iPad アプリで、図形記憶、追視・注視、形の移動、不完全図形のイメージ等のトレーニングに特化している。 | | |
| 活用の状況と支援 | 自立活動を中心にビジョントレーニングの一環として取り組んでいる。 視覚に関わる機能は、目だけでなく、脳の働きと関係がある。本アプリは、16のプログラムがあり、眼球運動、追従性眼球運動、跳躍性眼球運動、視空間認知を鍛えるトレーニングなどが効果的に配列され、図形記憶、追視・注視、形の移動、不完全図形のイメージ等、ゲーム方式で取り組めるようになっている。 画面上で移動する対象物に注目して画面タッチをすることは、目と脳と身体を繋げるトレーニングにもつながり、様々な機能の強化に役立っていると思われる。 | | | |